



Règlement du tournoi Star Realms

Informations :

Il débutera le samedi à 14h. Ce tournoi est ouvert à tous. Les mineurs doivent être accompagnés par un représentant légal.



Inscriptions : L'inscription au tournoi du salon se fait uniquement dans l'espace dédié au salon « Le Temps des Chimères ». La date limite d'inscription est le samedi à 13h30.

Ce tournoi est organisé en partenariat avec la maison d'édition iello !

Structure du tournoi :

Le tournoi se déroule sous la forme de rondes suisses. Le nombre de rondes dépendra du nombre de joueurs. Jusqu'à 8 joueurs, le tournoi se déroulera en 3 rondes. A 16 joueurs maximum, il faudra avoir recours à 4 rondes pour déterminer un gagnant. La durée d'une ronde est de 60 minutes. Il est laissé à la discrétion de l'Organisateur de Tournoi de modifier la durée des rondes. Celui-ci devra en avertir les joueurs avant le début de la première ronde. L'appariement de la première ronde se fera au hasard. Pour les rondes suivantes, l'appariement des joueurs se fera en fonction du nombre de points qu'ils auront déjà marqué dans le tournoi.



Déroulement d'une ronde :

Pendant chaque ronde, les adversaires joueront 3 manches. Le gagnant sera le joueur ayant gagné le plus de parties. Pour la première partie, le premier joueur sera déterminé aléatoirement. Ensuite, ça sera au joueur venant de perdre de choisir le premier joueur. (Ce choix s'effectue avant de révéler les cartes composant la ligne d'achat)

Concéder une partie :

Si un joueur estime qu'il n'est plus en mesure de l'emporter, il est autorisé à tout moment de concéder la partie à son adversaire afin d'avoir plus de temps pour les parties suivantes.

Fin du temps réglementaire :

Si à la fin du temps réglementaire, la partie en cours n'est pas terminée, les joueurs terminent le tour en cours. Si aucun joueur ne l'emporte, c'est le joueur ayant le plus de points d'Influence qui est déclaré vainqueur. Si les joueurs ont le même nombre de points d'Influence, chaque joueur joue un tour supplémentaire à l'issue desquels le joueur avec le plus de points d'influence est déclaré vainqueur. Si les deux joueurs sont toujours à égalité, ils rejouent encore un tour supplémentaire et ainsi de suite jusqu'à ce que les joueurs soient départagés. Si après avoir déterminé le vainqueur de la partie en cours comme indiqué ci-dessus, chaque joueur a remporté une partie et que la troisième partie n'est pas commencée, la ronde se termine sur un match nul.

Classement des joueurs :

À la fin de chaque ronde, il incombe à l'Organisateur du Tournoi de noter les résultats de chaque joueur. Sachant qu'une victoire rapportera 3 points, un match nul rapportera 1 point et une défaite rapporte 0 point. De plus, il est important de noter le nombre de parties remportées par chacun des joueurs. Cela sera utile en cas d'égalité.

Vainqueur du tournoi :

À l'issue des 3 rondes, les joueurs seront classés en fonction des points qu'ils auront remportés. En cas d'égalité, les joueurs seront classés en fonction de leur résistance, c'est-à-dire la somme des points remportés par tous leurs adversaires pendant le tournoi. Si l'égalité persiste, les joueurs seront classés en fonction du nombre de parties remportées pendant le tournoi.



Code de bonne conduite :

Afin d'assurer un esprit convivial lors de tournois Star Realms, il est important que chacun des participants traite avec respect ses adversaires, et l'Organisateur du Tournoi. Le fait d'essayer de gagner volontairement du temps en jouant lentement est répréhensible. Tout comportement déplacé allant à l'encontre des règles et de l'esprit du jeu pourra être sanctionné par l'Organisateur du Tournoi. En fonction de la gravité des actes, les sanctions pourront être : • Un avertissement et un rappel des règles • La perte d'une partie • La perte d'une ronde • La disqualification du joueur

